

Schenker Technologies und Meta kooperieren bei der europaweiten Distribution des Meta 2 Augmented Reality Development Kits

Leipzig, 09. August 2018 – Schenker Technologies, ein europaweiter Spezialdistributor für Extended-Reality-Lösungen, kooperiert seit März mit der Meta Company, einem Augmented-Reality-Pionier aus dem Silicon Valley.

Meta konnte den Bereich der Augmented Reality (AR) seit der Gründung des Unternehmens im Jahr 2012 entscheidend mitgestalten und um eine der immersivsten Lösungen auf dem Markt bereichern. Dank einer auf neurowissenschaftlichen Erkenntnissen beruhenden Konzeption und der durch die eingebaute Frontkamera ermöglichten Gestensteuerung, bietet die Meta 2 ein besonders intuitives System zur Steuerung, Manipulation und Bedienung von Hologrammen. Diese wegweisende Technologie vermittelt dem Anwender das Gefühl einer natürlichen Erweiterung des menschlichen Körpers und wird so die Art und Weise, wie Menschen in digitalen Welten arbeiten, spielen, kommunizieren und miteinander interagieren grundlegend verändern. Hinter dem futuristischen Design des Augmented-Reality-Headset verbirgt sich mit 90° das gegenwärtig weiteste Sichtfeld, sowie eine hohe Auflösung, welche projizierte Objekte stechend scharf in der realen Umgebung positionieren kann. Es ist damit die beste und komfortabelste Lösung für AR auf dem Markt.

Schenker Technologies gewährleistet die optimale Verfügbarkeit der Meta 2

Die Schenker Technologies GmbH zeichnet sich für die Distribution des [Meta 2 Development Kits](#) verantwortlich und gewährleistet Kunden und Resellern in ganz Europa die unmittelbare Verfügbarkeit der AR-Lösung durch eigene Lagerhaltung und Direktversand.

Im hauseigenen Webshop [mySN.de](#) steht das komplette Kit rund um das Head Mounted Display zum Vorzugspreis von 1779,- Euro (inkl. MwSt.) zur Verfügung – einschließlich der Übernahme einer zweijährigen Garantie. Bestellungen sind ab Stückzahl Eins möglich, im Bedarfsfall übernimmt Schenker Technologies zudem die direkte Abwicklung der Garantie und bietet, wie gewohnt, herausragende Serviceleistungen.

„Die Partnerschaft mit Meta versetzt uns in die Lage, unseren Kunden die beste AR-Lösung auf dem Markt anzubieten. Dadurch festigen wir gleichzeitig die Position von Schenker Technologies als führendem Distributor und Reseller von Extended-Reality-Hardware“, sagt Robert Schenker, Geschäftsführer von Schenker Technologies. „Wir sind stolz darauf, der erste europäische Reseller für Meta zu sein.“

Meta 2 Development Kit: Professionelle AR-Lösung für CAD, AEC und weitere Bereiche

Dank der hohen Auflösung (2560 x 1440 Pixel) und des mit 90 Grad enorm großen Sichtfeldes (Field-of-View), bietet das Meta 2 Development Kit die ideale Basis zur Wiedergabe immersiver AR-Inhalte in professionellen Anwendungsszenarien. Es versetzt den Anwender in die Lage, fotorealistische 3D-CAD-Inhalte nicht nur zu greifen und zu bewegen, sondern sie auch zu skalieren und in einem multi-user-setup damit zu interagieren. Daraus ergeben sich völlig neue Möglichkeiten im Bereich des 3D-Designs sowie im Rahmen von Präsentationen: Designer und Ingenieure profitieren von neuen Werkzeugen zur Überprüfung und Beurteilung ihrer Designs in einem spezifischen Kontext; Vertriebs- und Schulungs-Profis können ihre Produkte und Kenntnisse rund um deren Gestaltung und Funktion auf Basis einer immersiven Darstellungsform schnell und intuitiv vermitteln.

Schenker Technologies Pressemeldung

Mit dem Meta Viewer™ Beta stellt das Unternehmen zudem auch eine erste, eigene App zur plattformübergreifenden Darstellung von 3D-CAD-Inhalten in der erweiterten Realität vor. Das intuitiv bedienbare Tool wendet sich nicht nur an erfahrene Entwickler, sondern bietet auch Mitarbeitern ohne Programmierkenntnisse eine leicht zu handhabende Möglichkeit zur Nutzung immersiver AR-Darstellungsformen.

Im Rahmen der Unternehmenspartnerschaft mit SOLIDWORKS wurde ein spezielles Plug-in entwickelt, welches den Export bestehender 3D-Modelle aus der Software ohne zusätzlichen, manuellen Aufwand erlaubt. Der anschließende Import in den Meta Viewer™ Beta erlaubt nicht nur deren Betrachtung, sondern auch die AR-basierte Bearbeitung, beispielsweise durch die Verwendung einer intuitiven Steuerung über Handgesten. Dabei kommt das quelloffene glTF-Dateiformat in einer speziell angepassten Version zum Einsatz. Diese umfasst zusätzliche Schlüsselinformationen zum Anzeigestatus (display states), Materialien und Farben der dargestellten Objekte, Animationen (beispielsweise Explosionszeichnungen oder Simulationen) und zur 3D-Modellhierarchie (BoM).

Die Möglichkeit zur AR-Betrachtung von 3D-Modellen ist allerdings nicht programmgebunden, denn der Meta Viewer™ unterstützt mit den Dateiformaten Khronos glTF 2.0, SLDASM, SLDPRT, STEP und STP auch weitere Quellformate. Diese machen das Meta 2 Augmented Reality Development Kit zu einem verlässlichen Partner bei der AR-Visualisierung von dreidimensionalen Designs aus dem AEC-Sektor (Architecture, Engineering, Construction).

Über Meta

Meta gehört bereits seit der Gründung in New York im Jahr 2012 zu den entscheidenden Gestaltern des AR-Bereichs, anschließend erfolgte ein Umzug ins Silicon Valley. Nach einer erfolgreichen Kickstarter-Kampagne wurde das Unternehmen von Y Combinator (YC13) für eine Startkapital-Finanzierung ausgewählt. Meta betrat den Markt mit dem ersten durchsichtigen AR-Brille, die es dem Anwender gleichzeitig erlaubte, 3D-Inhalte intuitiv über eine Funktion zur Handgestensteuerung zu bearbeiten. Mit der Veröffentlichung des wegweisenden Meta 2 Development Kits präsentierte der Hersteller einen weiteren Meilenstein in der Entwicklung von sog. „Natural Machines“, welche sich an die natürlichen Sinneswahrnehmungen und -steuerungen anpassen, welche uns Menschen ausmachen. Weitere Informationen erhalten Sie unter: www.metavision.com.

Über Schenker Technologies

Schenker Technologies ist ein europaweit agierender Anbieter von IT-Hardware und Zubehör sowie VR-Lösungen und Distributionsdienstleistungen. Neben den beiden eigenen Produktmarken XMG und SCHENKER profiliert sich das Unternehmen im Rahmen der OVRLAB-Partnerschaft als Full-Service-Anbieter für gewerblich-kreative Extended-Reality-Projekte sowie als Spezialdistributor in den Bereichen Augmented und Virtual Reality. Weitere Informationen erhalten Sie unter: www.schenker-tech.de.